

OCUPAÇÃO JOVEM

Programa Municipal de Tempos Livres 2024

NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

Av. 25 de Abril,
3830-044 Ílhavo

geralcmi@cm-ilhavo.pt
www.cm-ilhavo.pt
+(351) 234 329 600

NIPC: 506 920 887

INTRODUÇÃO

O programa municipal de tempos livres tem vindo a ser uma das grandes apostas do município no âmbito da Juventude, constituindo uma ferramenta que procura dar resposta aos crescentes desejos e necessidades dos jovens munícipes.

Ao longo dos anos o programa tem registado uma enorme procura, tornando-se, em muitos casos, o primeiro contacto dos jovens com o mercado de trabalho.

O programa “Ocupação Jovem” tem como objetivo a ocupação dos tempos livres dos jovens, através do contacto com atividades estruturadas e organizadas em variadas áreas de atividade profissional.

DESTINATÁRIOS

O programa “Ocupação Jovem” prevê a integração de jovens residentes no Município de Ílhavo, estudantes ou à procura do 1.º emprego, com idades entre os 14 e os 30 anos (inclusive).

DURAÇÃO

O programa composto por vários projetos, tem como objetivo principal a ocupação dos tempos livres dos jovens, através da participação em projetos que contribuam significativamente para o enriquecimento da sua formação pessoal, académica e profissional.

A vigência de cada edição do programa coincide com o ano civil (janeiro a dezembro). É composto por vários turnos, cada turno com a duração de 50 horas.

O Projeto E – Eventos Municipais que decorre nos meses de julho e agosto e o Projeto F - Férias Divertidas que se realiza nas férias escolares, têm uma duração de acordo com as necessidades inerentes às atividades, não podendo ultrapassar as 95 horas por turno.

O horário a cumprir pelos jovens participantes em cada turno será acordado no seu início entre o jovem e o responsável do projeto e é definido de acordo com as necessidades do serviço ou entidade de acolhimento, incluindo fins-de-semana.

COORDENAÇÃO

A coordenação geral do programa fica a cargo do Presidente da Câmara Municipal de Ílhavo, que designará um responsável por projeto. Como complemento aos projetos geridos diretamente pela Câmara Municipal, existirão três Projetos geridos pelas entidades externas que se candidatem ao acolhimento dos jovens: “Animação Cultural para Idosos”, “Animação Cultural para a Infância” e “Apoio a Atividades Desportivas”.

ENTIDADES DE ACOLHIMENTO

O programa é desenvolvido em contexto de trabalho, proporcionado aos jovens pelas Associações, Instituições e Clubes Desportivos, que demonstrem interesse e reúnam as condições necessárias (inscritas no Registo Municipal das Associações) para acolhimento dos jovens participantes.

As propostas deverão ser apresentadas pelas Entidades, através do preenchimento do formulário próprio, manifestando o interesse em ser “entidade de acolhimento”.

No preenchimento do referido formulário deverão ser descritas, em pormenor, as tarefas a realizar por cada jovem. Assim, na candidatura a apresentar devem constar obrigatoriamente, os seguintes elementos:

- Área de projeto
- Local de realização do projeto;
- Descrição dos objetivos e das tarefas a serem desenvolvidas pelos jovens;
- Número máximo de jovens em cada projeto;

As candidaturas poderão ser efetuadas ao longo do ano, sendo a sua apreciação da competência da Câmara Municipal de Ílhavo, de acordo com as seguintes prioridades:

- a) Distribuição equilibrada dos projetos pela área geográfica do Município;
- b) Relevância do projeto na comunidade local;
- c) Grau de envolvimento dos jovens no desenvolvimento dos projetos;
- d) Número de jovens envolvidos.

INSCRIÇÕES

As inscrições dos jovens e entidades de acolhimento serão realizadas em impresso próprio, disponível na Câmara Municipal de Ílhavo ou no site em www.cm-ilhavo.pt. Os impressos devidamente preenchidos deverão ser entregues na Câmara Municipal de Ílhavo ou enviados por email para juventude@cm-ilhavo.pt, respeitando os seguintes prazos:

PERÍODOS DE CANDIDATURA

Para jovens:

Turno	Mês	Data-limite
1	Janeiro	10 de dezembro 2023
	Fevereiro	
2	Março	11 de fevereiro de 2024
	Abril	
3	Maio	14 de abril de 2024
	Junho	
4	Julho	10 de junho de 2024
5	Agosto	
6	Novembro	13 de outubro de 2024
	Dezembro	

Para entidades de acolhimento:

Projeto	Data-limite
Animação Cultural para Idosos	Até 30 dias antes do início de cada turno
Animação Cultural para a Infância	
Apoio a Atividades Desportivas	

SELEÇÃO

Os candidatos selecionados através da análise dos formulários são chamados para uma entrevista. Para a seleção dos jovens ter-se-ão em conta os seguintes critérios: motivação para o projeto, sentido de responsabilidade e disponibilidade de tempo. Os resultados da seleção serão publicados no final do mês da realização da entrevista. O número de vagas por turno poderá não ser preenchido na sua totalidade, caso se verifique, nomeadamente, a inexistência de um número suficiente de candidatos que satisfaçam os critérios de seleção, o cancelamento de projetos ou a redução de atividades.

Outras informações

Cada jovem apenas poderá integrar um turno de cada vez, podendo, no entanto, candidatar-se a outros turnos. Para participar em qualquer turno e/ou projeto é necessário que cada jovem tenha facilidade de transporte, sendo este da sua inteira responsabilidade. A bolsa a atribuir aos jovens é paga no final de cada turno e o montante é definido de acordo com as horas realizadas, no valor de 2,75 Euros/hora.

Todos os jovens têm ainda direito a um certificado de participação, assim como o Seguro de Acidentes Pessoais durante o período de vigência do turno.

Para efeitos de atribuição de bolsa e certificado não serão considerados os jovens que tenham cumprido menos de 50% das horas previstas. Deverão ser cumpridas todas as normas internas específicas de cada espaço municipal e entidade de acolhimento.

PROJETOS

Projeto A - Animação de Espaços Lúdicos, Culturais e Educativos

O projeto consta da dinamização de espaços da CMI, assim como da dinamização de diversas iniciativas que irão envolver os jovens e no âmbito do programa de capacitação digital que visa dotar de competências digitais básicas pessoas com mais de 45 anos, envolvendo os jovens como mentores na capacitação digital dos mais velhos.

Locais: Casa da Cultura de Ílhavo, Biblioteca Municipal de Ílhavo (BMI), Estaleiro e Escola Municipal de Educação Rodoviária (EMER).

Tarefas: apoio e organização de eventos e preparação de projetos e atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 14 anos.

Turnos: o projeto realiza-se em todos os turnos à exceção do turno 5 (agosto). O projeto na EMER realiza-se apenas nos turnos 3 e 4 (de maio a julho).

N.º máximo de vagas: 4 por turno

Projeto B – Animação Cultural para Idosos

Projeto gerido pelas entidades de acolhimento e consiste no apoio às atividades de animação, entretenimento e companhia. O acompanhamento destas ações é assegurado pelos responsáveis de cada instituição.

Locais: Lares residenciais para idosos.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 14 anos.

Turnos: o projeto realiza-se nos turnos 2 (março e abril), 3 (maio e junho), 4 (julho) e 5 (agosto).

N.º máximo de vagas: 4 por turno

Projeto C – Animação Cultural para a Infância

Projeto gerido pelas entidades de acolhimento que consiste no apoio à dinamização de atividades e jogos com as crianças, etc. O acompanhamento destas ações é assegurado pelos responsáveis de cada instituição.

Locais: Instituições e associações de bem-estar infantil.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 18 anos.

Turnos: o projeto realiza-se nos turnos 2 (março e abril), 3 (maio e junho), 4 (julho) e 5 (agosto).

N.º máximo de vagas: 4 por turno

Projeto D – Apoio a Atividades Desportivas

Projeto gerido pelas entidades de acolhimento e consiste no apoio à preparação e realização de atividades desportivas. O acompanhamento destas ações é assegurado pelos responsáveis de cada entidade.

Locais: Clubes e associações de carácter desportivo.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 16 anos.

Turnos: o projeto realiza-se nos turnos 2 (março e abril), 3 (maio e junho) e 4 (julho).

N.º máximo de vagas: 4 por turno

Projeto E - Eventos Municipais

Este projeto desenvolver-se-á no Município de Ílhavo, consiste na sensibilização ambiental, no apoio à preparação e dinamização das diversas atividades inerentes aos eventos municipais. A participação neste projeto implica disponibilidade para trabalhar aos fins-de-semana assim como facilidade de transporte entre os locais de realização dos eventos.

Locais: Diversos espaços e localidades.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.
Destinatários: jovens a partir dos 16 anos.
Turnos: o projeto realiza-se no turno 4 (julho) e turno 5 (agosto).
N.º máximo de vagas: 4 no turno 4 (julho); 6 no turno 5 (agosto).

Projeto F – Férias Divertidas

Este projeto desenvolver-se-á nos espaços educativos e culturais do Município e consiste no apoio à preparação e dinamização de atividades e jogos para crianças participantes no Programa Municipal Férias Divertidas. Decorre de 2ª a 6ª feira das 8h30 às 18h00, com a duração máxima de 95 horas por turno.

Locais: espaços educativos e culturais, dentro e fora do Município.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 18 anos.

Turnos: o projeto realiza-se apenas nos turnos 2 (março e abril), 4 (julho) e 5 (agosto).

N.º máximo de vagas: 2 no turno 2 (março e abril); 8 no turno 4 (julho); 10 no turno 5 (agosto).

Projeto G – Laboratório do Envelhecimento

Este projeto consiste no apoio à dinamização de diversas iniciativas desenvolvidas no âmbito da Maioridade.

Locais: Laboratório do Envelhecimento e Câmara Municipal.

Tarefas: apoio na preparação e realização de atividades.

Destinatários: jovens a partir dos 14 anos.

Turnos: o projeto realiza-se em todos os turnos.

N.º máximo de vagas: 1 por turno

Projeto H – Valorização e Promoção do Património e da Cultura do Mar

Este projeto consiste na realização de ações de valorização, promoção e preservação da história do Município.

Locais: no Centro de Documentação de Ílhavo, no Museu Marítimo de Ílhavo, Centro de Religiosidade Marítima, Navio Santo André e Postos de Turismo.

Tarefas: Guardaria de exposições e vigilância. Apoio à realização de atividades, arquivística e investigação. Atendimento ao público.

Destinatários: jovens a partir dos 16 anos.

Turnos: o projeto realiza-se em todos os turnos.

N.º máximo de vagas: 5 por turno

Resumo do programa “Ocupação Jovem”

N.º de projetos	N.º de turnos	N.º máximo de jovens
8	6	127